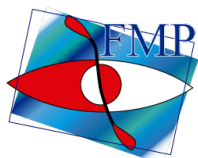


II LIGA CENTRO DE KAYAK-POLO 2024

INVITACIÓN Y BASES DE COMPETICIÓN

FEDERACIÓN DE PIRAGÜISMO DE CASTILLA - LA MANCHA
FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PIRAGÜISMO



1. COMPETICIONES PUNTUABLES DE LA LIGA

FECHA	NOMBRE Y ORGANIZADOR	LUGAR
03/03/2024	VII Gran Premio Puerta de Hierro de Kayak Polo	Puerta de Hierro (FMP)
22/06/2024	Campeonato Autonómico de Kayak Polo	Parla (FMP)
31/08-01/09/2024	Campeonato Inter Autonómico de Kayak Polo	Parla (FMP)
Por determinar	Trofeo Open Vino	Valdepeñas (FCLMP)

2

2. COMITÉ ORGANIZADOR

Formado por un representante de cada Federación Autonómica de Piragüismo organizadoras de la liga, o en las personas que estas deleguen:

- Representante de la Federación de Piragüismo de Castilla – La Mancha: Rafael Carlos Calzada de la Torre.
- Representante de la Federación Madrileña de Piragüismo: Silvia Galasso Martínez.

3. COMITÉ DE COMPETICIÓN

Estará constituido por las personas designadas por la federación territorial que organiza la prueba.

Los jueces de cada competición serán designados por la federación autonómica organizadora.

La organización técnica de cada competición corresponderá a la federación autonómica donde se realice la prueba o en quien esta delegue.

4. CATEGORÍAS

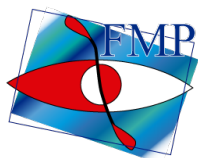
Todas las pruebas tendrán las siguientes categorías:

- **SUB16 HOMBRE, SUB16 MUJER**
- **SUB21 HOMBRE, SUB21 MUJER**
- **SÉNIOR HOMBRE, SÉNIOR MUJER**

En caso de que en las categorías no haya un mínimo de 3 equipos, se podrá ver la posibilidad, según las inscripciones, de hacerlo Mixto o que los hombres SUB 21 jueguen con los Sénior y las mujeres SUB 21 jueguen con las Sénior.

5. REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Solo podrán participar en el sistema de clasificación de estas pruebas los equipos pertenecientes a Clubes de Federaciones que se hayan adscrito previamente a la Liga,



sin perjuicio de que clubes de otras federaciones nacionales o internacionales puedan participar en la competición y puntuar en ésta, pero no en la Liga Centro.

Para participar en el torneo es requisito imprescindible, que el palista se encuentre en posesión de la licencia federativa nacional en vigor que le habilita para la práctica del piragüismo.

3

6. IDENTIFICACIÓN DE PALISTAS

A efectos de identificación, el Juez que realice la identificación solicitará el DNI, carnet de conducir, pasaporte u otro documento oficial que acredite la personalidad del palista.

Para facilitar la identificación, cada palista deberá llevar durante toda la competición el mismo número de dorsal con el que figura inscrito.

7. - SISTEMA DE COMPETICIÓN

Se seguirá el sistema de competición en formato torneo. **Ver anexo.**

8. PUNTUACIONES DE LOS PARTIDOS

La puntuación de los partidos dentro de los grupos, será la siguiente:

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 puntos
- No presentado: -2 puntos

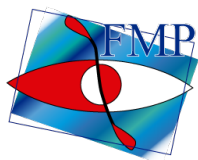
Si en un partido no se presenta uno de los equipos competidores, se le dará al equipo presente como ganador por cuatro goles a cero.

Un equipo se considerará no presentado si 5 de sus palistas no están en el campo de juego o zonas de calentamiento en agua con toda su equipación a la hora prevista para el inicio del partido (exceptuando posibles variaciones en el horario inicial por motivos de la competición, retrasos...).

9. CRITERIO DE EMPATES EN LOS PARTIDOS DE CRUCE, GRUPO Y CLASIFICACIÓN FINAL

Cuando dos o más equipos hayan obtenido el mismo número de puntos, se tendrán en cuenta los siguientes criterios:

1. Diferencia de goles (goles totales marcados, menos los goles recibidos hasta un máximo de +8 goles).
2. Número total de goles marcados.
3. Número de goles recibidos.



4. Resultado de los partidos disputados entre los equipos afectados.
5. Partido adicional de 2 tiempos de 4' cada uno, para desempatar, siempre que sea posible.
6. Lanzamiento de "moneda al aire".

10. PUNTUACIÓN Y CLASIFICACIÓN

En cada prueba, los equipos obtendrán una puntuación en función del puesto final obtenido:

Puesto	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º
Puntos	20	17	15	14	13	12	11	10	9	8

Una vez finalizada cada competición, y de acuerdo con el puesto obtenido por cada equipo en la misma, se elaborará una clasificación asignándole:

- Primer equipo 20 puntos
- Segundo equipo 17 puntos
- Tercer equipo 15 puntos
- A partir del tercero, la puntuación será decreciente en un punto.

La suma de los puntos de los equipos de cada club dará la clasificación final por clubes.

El equipo que no asista a la celebración de un torneo NO puntuará en este.

11. CLASIFICACIÓN FINAL II LIGA CENTRO DE KAYAK-POLO 2024

Una vez finalizadas las competiciones, con los resultados obtenidos se elaborará un ranking con la clasificación final de la II Liga Centro de Kayak-Polo 2024, que se obtendrá de la suma de los puntos obtenidos por cada categoría en todos los torneos y se procederá a la entrega de los trofeos.

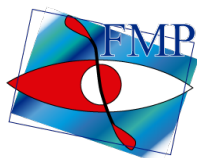
En caso de empate en la clasificación general en las divisiones que juegan liga por torneos, se utilizarán los mejores puestos obtenidos en los diferentes torneos.

Si persiste el empate se contemplarán los criterios de desempate que se aplican en las Bases de la Liga Nacional de Kayak Polo 2024.

Los resultados proclamarán a los clubes vencedores de la II Liga:

- El ganador será el CAMPEÓN LIGA CENTRO DE KAYAK-POLO 2024
- El segundo será SUBCAMPÉON LIGA CENTRO DE KAYAK-POLO 2024
- El tercero será el TERCER CLASIFICADO LIGA CENTRO DE KAYAK-POLO 2024

Todos los equipos y categorías puntúan para la clasificación final por clubes.



12. TROFEOS Y PREMIOS

En cada torneo se hará entrega de medallas a los equipos ganadores, no habrá trofeos para los clubes.

Al final de la Liga, en el campeonato Inter Autonómico, se hará entrega de medallas a los equipos y a los clubes por la clasificación final de la Liga, trofeos y un premio especial.

- PRIMER CLASIFICADO POR CLUBES:
 - Campeón II LIGA CENTRO de kayak-polo
 - Premio de 200 €
- SEGUNDO CLASIFICADO POR CLUBES:
 - Subcampeón II LIGA CENTRO de kayak-polo
 - Premio de 150 €
- TERCER CLASIFICADO POR CLUBES:
 - Tercero II LIGA CENTRO de kayak-polo
 - Premio de 100 €

13. CONTROL DE EMBARCACIONES, MATERIAL Y EQUIPACIÓN

El Juez Árbitro, junto con el Comité de Competición, a su criterio, podrá controlar en cualquier momento de la competición, si el material reúne las condiciones necesarias para el buen desarrollo de la competición.

El material de competición (kayak, casco, pala, chaleco y cubrebañeras) así como la indumentaria de los palistas debe cumplir con el reglamento y no suponer un riesgo físico para el deportista ni el resto de competidores.

Los miembros de cada equipo deben llevar la misma equipación, colores y el número del chaleco debe coincidir con el del casco

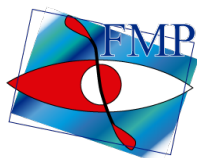
No se debe llevar pulseras, relojes o cualquier otro accesorio susceptible de producir enganche con otro participante, para evitar lesiones.

14. RECOGIDA DE TROFEOS

Los tres primeros equipos clasificados en cada categoría deberán recoger su trofeo, inexcusablemente, con el atuendo deportivo del club al que representan.

La entrega de trofeos se celebrará al finalizar las finales del Torneo.

En el caso de que un equipo (mínimo 5 jugadores) no recoja el trofeo (copa y/o medallas) en tiempo y forma, no tendrá derecho ni al título obtenido, ni al trofeo y/o premio, pudiendo acarrear posibles sanciones posteriores según consta en los reglamentos federativos.



REGLAMENTACIÓN

La inscripción, participación en una competición por parte de un club, palista, técnico o juez-árbitro implica la aceptación de las normas y disciplina de la FMP, de la FCLMP y de la RFEP. Los torneos previstos en estas bases, se registrarán en todos sus aspectos por las normas establecidas en esta invitación, en los casos no previstos, el Comité de Competición tomará las decisiones.

En todo lo que no quede expuesto en el presente Reglamento, se tendrá en cuenta lo dispuesto en los Reglamentos de la RFEP, (Reglamento General y Técnico de Competiciones, Reglamento de Kayak Polo). La FMP y la FCLMP se reservan el derecho de modificar este reglamento en cualquier momento si lo estimase oportuno.

15. ARBITRAJE

Cada equipo aportará un árbitro principal, un auxiliar, dos linieros y dos anotadores de mesas para cada partido.

El árbitro principal que efectivamente arbitre el encuentro será el responsable de cumplimentar en el acta su nombre y el del árbitro auxiliar, así como de cualquier error o anotación ilegible.

Se agradece que se cumplimenten las actas de forma legible.

Si un partido se retrasa a causa del equipo arbitral, se le descontarán 2 puntos a dicho equipo.

16. RECLAMACIONES

Cualquier protesta referente al derecho de participación de un equipo, deberá ser presentada al Juez Árbitro.

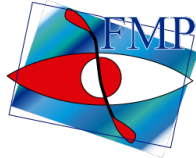
Toda reclamación hecha en la competición deberá dirigirse, por escrito, al Comité de Competición y entregada en propia mano al Juez Árbitro, en un tiempo máximo de 20 minutos después de darse a conocer las clasificaciones o de que al Jefe de Equipo le haya sido notificada la decisión tomada en contra de su competidor o equipo y haya firmado el acuse de recibo.

Todas las protestas deberán ser hechas por escrito y acompañadas de una tasa de **20€**. Las tasas serán devueltas si la protesta es considerada a favor del club o palista que la presentó. Las decisiones del Comité de Competición son definitivas.

El Comité organizador podría modificar en cualquier momento el presente Reglamento si lo considerase oportuno.

17. AUTORIZACIONES

La responsabilidad de recoger, verificar y custodiar las autorizaciones de tutores o padres para la participación de los deportistas en esta competición le corresponde al



Club donde estén inscritos., reconociendo el Club estar en posesión de ésta cuando inscriban al menor en la competición.

Todos los participantes ceden y autorizan el uso de las imágenes, sonidos y datos obtenidos en dichas competiciones para los fines propios de la FMP y de la FPCM, posibilitando su difusión por los medios que estas federaciones consideren y dentro de sus fines estatutarios. Si los participantes fueran menores, el Club se responsabiliza de la existencia de la autorización expresa de sus padres o tutores.

7

18. EQUIPOS INVITADOS

La Federación Madrileña de Piragüismo y la Federación de Piragüismo de Castilla-La Mancha se reservan el derecho de realizar invitaciones especiales a equipos de fuera de sus comunidades.

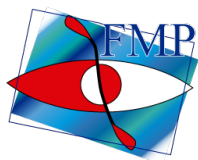
Lo que convienen en Madrid y Talavera de la Reina el 12 de febrero de 2024:

El Presidente de la Federación Madrileña de Piragüismo:

Firmado: Francisco Valcarce Arias

El Presidente de la Federación de Piragüismo de Castilla-La Mancha:

Firmado: José Ángel Sánchez Ortiz



ANEXO

SISTEMA DE COMPETICIÓN

8

Cada competición se disputará siguiendo las pautas del formato torneo.

El formato de competición se informará en la reunión de delegados de cada competición.

Para que se pueda disputar una competición de cada división y categoría deberán estar inscritos un número mínimo de tres equipos en alguna de las pruebas que compongan esta competición, no siendo puntuables aquellas que no cumplan con esta condición.

FORMATO DE TORNEO

Se podrá disputar en una o varias fases en función del número de equipos inscritos en la categoría.

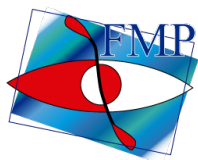
En la primera fase o fase preliminar, se podrá dividir la categoría en grupos. Posteriormente cada grupo jugará un sistema de liga, dentro de su propio grupo.

En la segunda fase o fase intermedia, se harán nuevos grupos según la clasificación de la fase preliminar. Los primeros clasificados, en la fase preliminar, de cada grupo pasarán al grupo de cabeza en que se podrá disputar un sistema de liga o un sistema de eliminatorias. Los equipos que quedaron por debajo de estos primeros, en la fase preliminar, también harán uno o varios grupos en que jugarán un sistema de liga o un sistema de eliminatorias.

En la tercera fase o fase final, se disputarán:

Las semifinales, la gran final y el 3º-4º puesto en los grupos de cabeza y las semifinales bajas y puestos en los puestos sucesivos siempre que sea posible. También pueden disputarse enfrentamientos directos para conseguir el puesto.

Las competiciones que se desarrollen en este formato atenderán los siguientes subformatos en función del número de equipos inscritos:



De 3 a 4 EQUIPOS

Se confeccionará un único Grupo A con todos los equipos inscritos.

Sistema de competición: Liga simple sin vuelta.

Fase Liguilla: Cada equipo jugará una única vez contra los demás equipos que conforman el grupo.

Fase Semifinales: Total máximo de 2 partidos. Se disputarán, la primera semifinal entre el 1er y el 4º equipos clasificados en el Grupo y la segunda semifinal entre el 2º y el 3er equipos clasificados en el Grupo, salvo que solo hubiese 3 equipos inscritos, en cuyo caso esta fase quedaría automáticamente eliminada y el 3er clasificado del Grupo alcanzaría directamente el 3er puesto en la clasificación final, disputándose un único partido en la fase final entre el 1er y 2º clasificados del Grupo que determinará el ganador y el 2º clasificado en la competición.

Fase Finales: Total máximo de 2 partidos. Los equipos perdedores de las Semifinales, jugarán por el 3er y 4º puesto. Los equipos ganadores de las Semifinales, jugarán por el 1er y 2º puesto, pasarán a la final.

DE 5 A 8 EQUIPOS

Se confeccionarán 2 Grupos, A y B.

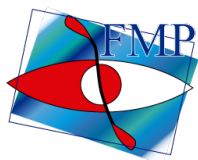
Los grupos se realizarán en función de los resultados de los años anteriores:

- Grupo A estará formado por los equipos clasificados en 1ª, 4ª, 6ª y/o 7ª posición.
- Grupo B estará formado por los equipos clasificados en 2ª, 3ª, 5ª y/o 8ª posición.

Sistema de competición: Eliminatoria mixta.

Fase Liguilla: total máximo de 12 partidos. En cada grupo cada equipo jugará una única vez contra los demás equipos que lo conforman. Los dos primeros equipos clasificados en cada grupo pasarán a Semifinales.

Fase del 5º al 8º puesto: total máximo de 2 partidos. Los equipos clasificados 3os en cada grupo jugarán por el 5º y 6º puesto final en la competición. Los equipos clasificados 4os en cada Grupo jugarán por el 7º y 8º puesto, salvo que solo hubiese 7



equipos inscritos, en cuyo caso el 4º clasificado del Grupo B alcanzaría directamente el 7º puesto en la clasificación final de la competición.

Fase Semifinales: total máximo de 2 partidos

Se disputarán, la primera semifinal entre el 1er equipo clasificado en el Grupo A y el 2º equipo clasificado en el Grupo B y la segunda semifinal entre el 2º equipo clasificado en el Grupo A y el 1º equipo clasificado en el Grupo B.

Fase Finales: total máximo de 2 partidos

Los equipos perdedores de las Semifinales, jugarán por el 3er y 4º puesto. Los equipos ganadores de las Semifinales, jugarán por el 1er y 2º puesto.

10

DE 8 A 10 EQUIPOS

Se confeccionarán 2 Grupos, A y B.

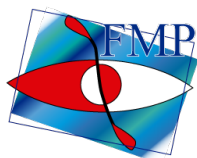
En el caso de haber 8, 9 o 10 equipos inscritos para la competición, el Grupo A estará formado por los equipos clasificados en 1ª, 4ª, 6ª, 7ª y/o 10ª posición en el ranking definido anteriormente y el Grupo B estará formado por los equipos clasificados en 2ª, 3ª, 5ª, 8ª y/o 9ª posición de ese mismo ranking.

En el caso de haber únicamente 7 equipos inscritos el Grupo A estaría compuesto por los equipos clasificados en 1ª, 4ª y 6ª posición en el ranking definido anteriormente y el Grupo B lo conformarán los equipos clasificados en 2ª, 3ª, 5ª y 7ª posición de ese mismo ranking.

Sistema de competición: Eliminatoria mixta.

Fase Liguilla: total máximo de 20 partidos. En cada grupo cada equipo jugará una única vez contra los demás equipos que lo conforman. Los dos primeros equipos clasificados en cada grupo pasarán a Semifinales.

Fase del 5º al 10º puesto: total máximo de 3 partidos. Los equipos clasificados 3os en cada grupo jugarán por el 5º y 6º puesto final en la competición. Los equipos clasificados en 4º lugar en cada Grupo jugarán por el 7º y 8º puesto, salvo que solo hubiese 7 equipos inscritos, en cuyo caso el 4º clasificado del Grupo B alcanzaría directamente el 7º puesto en la clasificación final de la competición. En caso de existir, los equipos clasificados en 5ª posición en cada Grupo jugarán por el 9º y 10º puesto



salvo que solo hubiese 9 equipos inscritos, en cuyo caso el 5º clasificado del Grupo B alcanzaría directamente el 9º puesto en la clasificación final de la competición.

En caso de así considerarlo también se disputarán semifinales bajas entre los 3º y 4º de grupo.

Fase Semifinales: total máximo de 2 partidos

Se disputarán, la primera semifinal entre el 1er equipo clasificado en el Grupo A y el 2º equipo clasificado en el Grupo B y la segunda semifinal entre el 2º equipo clasificado en el Grupo A y el 1º equipo clasificado en el Grupo B.

Fase Finales: total máximo de 2 partidos

Los equipos perdedores de las Semifinales, jugarán por el 3º y 4º puesto. Los equipos ganadores de las Semifinales, jugarán por el 1º y 2º puesto.

11

TIEMPO DE JUEGO

Cada partido tendrá dos partes con una duración de 10 minutos cada una a tiempo parado. El tiempo de descanso entre cada parte será entre 1 a 3 minutos de duración.

El Comité de Competición, junto con el Juez Árbitro, se reservan la posibilidad de acortar los tiempos de los partidos y/o realizarlos a tiempo corrido, dependiendo del número de inscritos, de los retrasos acumulados o cualquier otra causa que consideren oportunas. El tiempo de cada parte no podrá ser inferior a 7 minutos.

OTRAS NORMAS

Para cualquier otra regla/norma que no recoja este reglamento, se regirá por el reglamento de kayak-polo de la RFEP, por el Reglamento General y Técnico de competiciones de la RFEP. Todo lo que esté cubierto por estos reglamentos, se acudirá a la ICF (Federación Internacional de Piragüismo).